

A =

Afmelden

Het komt soms voor dat uw zoon/dochter niet naar de opkomst kan. Meld hem of haar dan af via de app bij de leiding. Bij voorkeur zo snel mogelijk, uiteraard. Sommige leden doen dit zelf (scouts). Dat heeft niet onze voorkeur, behalve explo's.

B =

Bevers

Speltak van jongens en meisjes van 5 tot 7 jaar. Opkomstmoment is zaterdag van 9.30-11.30 uur

C =

Contributie

De contributie voor een scoutingseizoen is afhankelijk van de speltak van uw kind. De kosten liggen tussen de €150-€200 /jaar. U kunt kiezen om de contributie in 1x te voldoen of in 2x (okt/feb). Op de website zijn de actuele gegevens te vinden. (<https://scouting-mlk-hoorn.nl/contributie/>)

D =

Das

De das van de Martin Luther King groep is altijd groen met een gele rand geweest. Deze kan besteld worden via het bestelformulier o.a. op de website te vinden.

Dasring

De das wordt onderaan altijd met een dasring opgesloten. Dit voorkomt dat hij afvalt. De eerste dasring krijg je bij je installatie. Ben je deze kwijt dan is ie voor een klein bedrag opnieuw te bestellen.

E =

Explorers (explo's)

De Explorers zijn jongens én meiden (gemengd) van 15-18 jaar. Ze hebben opkomst op maandagavond van 19.30-21.30 uur. Leiding bij explo's heet begeleiding.

G =

Gebouw

Ons clubgebouw aan het Mandelapark korten we vaak af met 'het gebouw'. Bij de opening in 1986 heeft het de naam 'de Zolder' gekregen. Die gebruiken we bijna niet.

Gidsen

Gidsen zijn de meiden van 11-15 jaar. Soms worden ze samen met de jongens van leeftijd 'Scouts' genoemd. Ook zij kunnen kiezen uit 2 opkomstmomenten. Te weten: woensdagavond en de donderdagavond. Beide van 18.45-20.45 uur.



Hollewio

De Hollewio heeft meerdere betekenissen. In eerste instantie is het een yell die we inzetten als we een gezamenlijk moment hebben met de hele club. De tekst hiervan is te vinden op internet.

Daarnaast is het de naam van ons (digitale) clubblad.

H =

Hike

Een Hike is officieel een wandeling in de natuur. Wij hiken ook, maar vaak gecombineerd als puzzeltocht. Zo leren de leden om samen te werken, fouten te maken en probleem oplossend te denken.

I =

Insigne

Een insigne is een item dat je kunt behalen bij elke speltak. Er zijn verschillende insignes die horen bij verschillende thema's. In de opkomsten werken we hier aan, soms moet je ook iets thuis doen. Het is bedoeld om aan jezelf en anderen te laten zien wat je kan en weet.

Installeren / installatie

Als je écht lid wilt blijven, dan word je geïnstalleerd. Je krijgt dan na een (kort) ritueel de das en je insignes. Je hoort er dan écht bij. Dit gebeurt bij elke speltak opnieuw!

K =

Kabouters

Kabouters zijn de meisjes van 7-11 jaar. Hun opkomsten zijn op woensdagavond van 18.30-20.00 uur of op vrijdagavond van 18.45-20.30 uur.

L =

LUPA (Lunchpakket)

Wordt vaak gevraagd om mee te nemen bij/tijdens een activiteit

Leiding

De vrijwilligers bij de speltak zijn onze 'leiding'. Eén van hen is *speltakleider*. Hij/zij is meestal het eerste aanspreekpunt voor ouders.

Opkomst

Een opkomst is het moment dat de leden bij scouting zijn voor hun wekelijkse (spel)moment. Er is in principe opkomst in de week dat er ook school is. +/- 40 per jaar

O =

Openen (en sluiten)

Een opkomst of activiteit wordt altijd officieel geopend (en gesloten). Daarmee geven we aan: we gaan écht beginnen. Bij de bevers gaat dat met een lied, en bij de scouts met het hijsen van de vlag. Het is één van onze codes.

Overvliegen

Als je als kind te oud bent voor jouw speltak, dan ga je overvliegen. Dat gebeurt 1x per jaar bij de start van het seizoen. De oudste leden mogen dan op bijzondere wijze afscheid nemen en worden verwelkomd door hun nieuwe speltak. Een happening en memorabel voor de leden!

P =

Plusscouts

Onze Plusscouts zijn jongeren (meiden en jongens) vanaf 23 jaar. Hun opkomsten zijn om de week op vrijdagavond van 21.00-23.00 uur.



R =**RSW**

Scouting kent eigenlijk géén wedstrijden, zoals sporten. Toch kun je de RSW (*Regionale Scouting Wedstrijden*) wel zo zien: één weekend / jaar waarin de scouts in groepjes opdrachten uitvoeren en punten kunnen behalen hiervoor. De winnaar mag naar de LSW (*Landelijke Scouting Wedstrijden*)

Scoutfit

Ook bij scouting hebben we kledingvoorschriften. De blouse en blauwe broek worden 'scoutfit' genoemd. Elke scout in NL draagt dit. De das en de insignes laten zien bij welke vereniging je hoort en wat je allemaal kan en weet.

S =**Scouts**

Scouts is de verzamelnaam van de verkenners en de gidsen bij elkaar.

Speltak

Speltak is de naam van de afdeling bij scouting. Binnen de Martin Luther King zijn er veel speltakken. Bevers/Welpen /Kabouters /Scouts /Explorers /Stam en Plusscouts

Stam

Stam is de één na oudste speltak van onze club. Jongens en meiden van 18 tot 22 jaar hebben samen (vaak als vriendengroep) een leuke tijd met elkaar. Ze hebben om de week opkomst op vrijdagavond vanaf 21.00 uur.

Sluiten

Zie openen

Verkenners**V =**

De verkenners zijn de jongens van 11-15 jr. Wij hebben 2 verkennerspeltakken: de dinsdagavondverkenners met opkomsttijden van 18.45-20.45 uur, en de vrijdagavondverkenners. Zij hebben opkomst van 19.00-21.00 uur.

W =**Welpen**

Welpen zijn bij ons jongens van 7-11 jaar. We hebben bij de MLK 2 welpenspeltakken: dinsdag-welpen en zaterdag-welpen. Dinsdagavond van 18.30-20.00 uur en zaterdagochtend van 9.30 - 11.30 uur.

Weekend

Zo'n 2 of 3x per jaar blijft uw kind logeren. Tijdens een weekend worden andere spellen en activiteiten georganiseerd. Dit is voor de jonge leden een voorbereiding op het zomerkamp (zoka).

Z =**Zomerkamp (zoka)**

Elk (scouting) jaar wordt afgesloten met een zomerkamp. Het zomerkamp is de kers op de taart. We vinden het heel belangrijk dat zoveel mogelijk leden meegaan. Het zomerkamp is ALTIJD op de 1e zaterdag van de zomervakantie. Voor Bevers duurt deze t/m dinsdag en voor alle andere speltakken 1 week. De kosten voor een zomerkamp liggen ongeveer gelijk met één scoutingjaar. (Bevers uitvaard anders berekend)

